

## Инструкция по применению звукового коврика «ВЕСЕЛЫЙ БУДИЛЬНИК» (серия «Живой коврик», торговая марка «ЗНАТОК»)

«Веселый будильник» - звуковой коврик с сенсорными контактами и электронным блоком управления. Легко складывается и удобен при переноске и хранении. В легкой игровой форме помогает детям прийти в бодрое состояние после сна, способствует развитию творческого и интеллектуального мышления.

### Описание изделия:

Напольный коврик с изображением в виде циферблата часов и блоком управления. Функции часов, будильника, настройки времени, воспроизведения и регулировки громкости мелодий и звуков.



### Инструкция по применению:

С помощью крестовой отвертки откройте крышку на обратной стороне блока управления и вставьте три батарейки типа АА (1.5 V), правильно соблюдая полярность (знаки «+» и «-»). Включите коврик, переведя выключатель в положение «включено» (ON); сразу вслед за этим прозвучит короткая мелодия. Коврик готов к использованию.



### Описание работы изделия:

1. Разверните изделие, осмотрите и разгладьте его перед началом использования.
2. Переведите выключатель в положение «включено» (ON). Прозвучит короткая мелодия, на дисплее появятся цифры «88», потом «00».
3. Чтобы выставить время, используйте кнопку «TIME» (Время). Настройте сначала часы, подтвердив выбранное вами время кнопкой «SET» (Установка). Для переключения на установку минут нажмите кнопку «SEL» (Выбор) и выполните те же действия. Чтобы сохранить установленное время, нажмите еще раз кнопку «TIME» (Время).

4. Чтобы настроить сигнал будильника, используйте кнопку «ALM» (Будильник), выполняя те же действия как и при установке времени часов. Чтобы сохранить установленное время сигнала, нажмите еще раз кнопку «ALM» (Будильник).
5. Для начала игры нажмите кнопку «START» (Старт) на коврике. Цель игры – наступать на секции коврика в соответствии с загоревшимся сигналом лампочки на блоке управления. Предусмотрено три уровня сложности: на 1-м и 2-м загорается поочередно только одна лампочка, разница только во времени переключения между секциями, на 3-м уровне могут загораться уже две лампочки. В этом случае необходимо встать на соответствующие секции двумя ногами одновременно. Допускается сделать пять ошибок, после чего игра считается проигранной.
6. Когда звучит сигнал будильника, ни одна из кнопок не работает. Для того чтобы отключить будильник и сигнал не повторился, нужно 30 раз наступить на любые секции коврика поочередно.
7. В режиме игры коврик выключается автоматически после минуты ожидания и бездействия. Функция сигнала активна только при включенном коврике.
8. Кнопки «+» и «-» используются для регулировки громкости.

#### **Внимание:**

- Данная игрушка разработана для детей в возрасте от трех лет. Процесс игры должен осуществляться под контролем взрослых.
- Внимательно ознакомьтесь с информацией на упаковке.
- Если вы не пользуетесь игрушкой в течение длительного времени, просьба вынуть батарейки во избежание их утечки и порчи изделия.
- Не используйте острые предметы во избежание нанесения проколов, порезов или иного ущерба звуковому коврику.
- Не стирать! Загрязнения необходимо удалять влажной тряпкой при выключенном питании.

#### **Батарейки:**

Необходимо использовать 3 батарейки или аккумулятора размера AA напряжением 1.5V или 1.2V. Замена батареек должна осуществляться взрослыми. Используйте батарейки известных марок, некачественные батарейки могут привести к поломке игрушки.

- Не пытайтесь заряжать батарейки.
- Аккумуляторы необходимо перед зарядкой извлечь из игрушки и осуществлять зарядку специальным зарядным устройством под контролем взрослых.
- Не используйте одновременно батарейки разных типов: щелочные (ALKALINE), солевые (угольно-цинковые) и аккумуляторы (Ni-Cd и Ni-MH).
- Никогда не используйте одновременно старые и новые батарейки.
- Необходимо размещать батарейки в игрушке строго в соответствии с указанной полярностью.
- Разряженные/отработанные батарейки необходимо извлечь из игрушки и утилизировать согласно инструкции на них.

Контакты источника питания не должны быть замкнуты.